



**Magdalena Riquelme Montero**

**Diseñadora UI/UX**

Celular: +569 8 2343255  
Email: hola@malefice.cl

Fecha de nacimiento: 01/11/1992  
Ciudad: Santiago de Chile  
RUT: 18.390.594-5

## Habilidades

**Idiomas** Español (nativo)  
Francés (avanzado)  
Inglés (intermedio)

**User Research** User Personas  
User Journey  
Storyboard

**Arquitectura de Información** Inventario de contenido  
Árbol de contenido  
Card sorting  
Tree Testing

**Diseño de Interacción** Partitura de interacción  
Taskflow  
Mapa navegación  
Wireframes y wireflows  
Prototipado interactivo  
Guión test de usuario  
Test de usabilidad  
Evaluación heurística

**Diseño de Interfaz** Visual UI design  
UI kits  
Maqueta html/CSS

**Framework** Scrum, Agile  
User Centered Design

**Otras habilidades** Physical computing, IOT (Arduino, C++)  
Animación, Motion Graphics  
Edición audiovisual  
Diseño Web (html, CSS, bootstrap, Wordpress)  
Prototipado (impresión 3D, corte láser, CNC)

**Cursos** Product Owner  
Ruby On Rails

## Experiencia Profesional

- **Continuum** 2020 - Actualidad  
**Diseñadora UX**
  - Consultoría a Banco Internacional, diseño sitio público.
- **Ionix** 2017-2019  
**Diseñadora UI/UX**
  - Gestión de los procesos de diseño y trabajo en conjunto con las áreas de Preventa, Arquitectura de Software y Desarrollo.
  - Participación en licitaciones y reuniones con stakeholders, con el fin de realizar una definición de producto y UX Strategy.
  - Definición de flujos por cada funcionalidad del sistema, identificando los casos de borde y coherencia con los flujos de arquitectura de software.
  - Definición de navegación del sistema y jerarquización de la información.
  - Creación de maquetas en distintas resoluciones (sktechs, wireframes baja y alta definición).
  - Desarrollo de prototipos interactivo y realización de tests de usuario, análisis de resultados e iteraciones en definiciones de interacción.
  - Diseño visual de la interfaz, en base a guidelines entregados o desarrollo de UI KIT personalizado.
- **Aspic** 2017 (8 meses)  
**Jefe área de Diseño**
  - Coordinación y gestión de proyectos editoriales e ilustración.
  - Desarrollo web y community manager.
  - Encargada del equipo de diseño.
- **Fundación Sparktalents** 2015 - 2019  
**Freelance**
  - Desarrollo de gráfica, diseño editorial y audiovisual para la FIRST LEGO League Chile.
- **Ludique** 2015 (3 meses)  
**Práctica Profesional**
  - Participación en proyectos de interacción: desarrollo interfaces programadas en Unity y proyectos de interacción con Arduino.
  - Animación y producción audiovisual, diseño gráfico y editorial digital.
- **R&V Arquitectos** 2015 (1 mes) / 2017 (3 meses)  
**Freelance**
  - Edición y animación de videos corporativos.
  - Desarrollo de página web y portafolio (html, css).
- **“SeRUN” - Facultad de Kinesiología UDD** 2014 - 2015  
**Diseñadora UI/UX y web**
  - Diseño de sistema de recolección de datos en base a una aplicación con geolocalización.
  - Diseño de interfaz y página web (html, css).
- **MediaLab, UDD** 2014 (2 meses)  
**Práctica Profesional**
  - Evaluación del sistema de documentación de proyectos del Laboratorio.
  - Propuesta de un nuevo sistema (UX).
  - Diseño del nuevo portal (UI, Wordpress).
- **“Blink Me”, NixPic SpA** 2013 (2 meses)  
**Consultora UI/UX**
  - Evaluación y propuestas de mejoras a la experiencia e interfaz de la aplicación “Blink Me”, startup chileno.

## Educación

- 2017 **Diplomado Experiencia de Usuario y Arquitectura de Información**, Universidad Central
- 2011- 2015 **Diseño Digital**, Universidad del Desarrollo
  - Ayudantías: Interfaces, Desarrollo web, Interacción y Physical computing (2014-2016)
  - Presidente Centro de Alumnos Diseño (2014)
  - Vicepresidente Centro de Alumnos Diseño (2013)
- 1995 - 2010 **Lycée Alliance Francaise Antoine de Saint Exupéry**
  - Baccalauréat Littéraire con Honores, Baccalauréat Art con Máximos Honores

## Voluntariado

**Sparktalents:** Fundación que promueve la educación STEAM, en dónde participo como mentora en talleres dedicados a niños.

**FIRST LEGO League y FIRST LEGO League Jr.:** Competencia de robótica (10-16 y 5-10 años) en dónde evalué a los equipos en habilidades blandas de trabajo en equipo. Coordino y lidero las evaluaciones del conjunto de jueces.